



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN

FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

PROCESO: PLANIFICACION



# SÍLABO POR COMPETENCIAS

**CURSO: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**DOCENTE: FLORES FLORES RONALD DEMETRIO**





UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN

## FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, SISTEMAS E INFORMÁTICA

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

PROCESO: PLANIFICACION

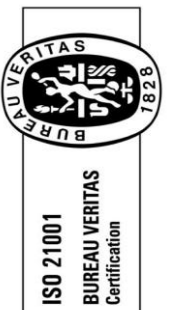
# SÍLABO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## I. DATOS GENERALES

<b>Línea de Carrera</b>	Desarrollo de Software
<b>Semestre Académico</b>	2026-1
<b>Código del Curso</b>	3305501
<b>Créditos</b>	5
<b>Horas Semanales</b>	Hrs. Totales: <u>  8  </u> Teóricas <u>  2  </u> Practicas <u>  6  </u>
<b>Ciclo</b>	IX
<b>Sección</b>	A
<b>Apellidos y Nombres del Docente</b>	Flores Flores, Ronald Demetrio
<b>Correo Institucional</b>	rfloresf@unjfsc.edu.pe
<b>N° de Celular</b>	979963848

## II. SUMILLA Y DESCRIPCIÓN DEL CURSO

El curso de Desarrollo de Aplicaciones Web corresponde al noveno ciclo de formación de la Escuela Académico Profesional de Ingeniería de Informática. El curso es de naturaleza teórico, práctico.





UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN


FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

PROCESO: PLANIFICACION

III. CAPACIDADES AL FINALIZAR EL CURSO

	CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDACTICA	NOMBRE DE LA UNIDAD DIDACTICA	SEMANAS
 UNIDAD I	Comprender los fundamentos del desarrollo web, diferenciando tecnologías Front-End y Back-End, configurando el entorno de trabajo y aplicando buenas prácticas en PHP para la gestión de datos.	FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO WEB CON PHP	1-4
UNIDAD II	Implementar estructuras de control y librerías en PHP para optimizar el flujo lógico y la modularización del código, mejorando la organización, reutilización y mantenimiento en el desarrollo de aplicaciones web dinámicas.	ESTRUCTURACIÓN Y MODULARIZACIÓN EN PHP	5-8
UNIDAD III	Implementar librerías y frameworks Front-End en el desarrollo de aplicaciones web en PHP, optimizando la estructura, el diseño y la responsividad del sitio mediante herramientas modulares y plantillas reutilizables.	DESARROLLO AVANZADO DE APLICACIONES WEB CON PHP Y FRAMEWORKS FRONT-END	9-12
UNIDAD IV	Gestionar bases de datos MySQL desde PHP, administrar sesiones de usuario y publicar aplicaciones web en servidores de hosting, asegurando eficiencia, seguridad y correcto funcionamiento en un entorno en línea.	GESTIÓN DE BASES DE DATOS Y PUBLICACIÓN DE APLICACIONES WEB	13-16



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN

## FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, SISTEMAS E INFORMÁTICA

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

PROCESO: PLANIFICACION

### IV. INDICADORES DE CAPACIDADES AL FINALIZAR EL CURSO

Nº	INDICADORES DE CAPACIDAD AL FINALIZAR EL CURSO
1	Reconoce las características de los lenguajes de programación en entorno web.
2	Configurar el entorno de trabajo para el desarrollo de software.
3	Crea aplicaciones web sencillas en PHP.
4	Reconoce las diferencias entre variables de GET y POST.
5	Utilizar las estructuras de control para la decisión en PHP.
6	Reconocer las estructuras de control repetitivas.
7	Diseña página web empleando Librerías en php I.
8	Diseña página web empleando Librerías en php II.
9	Diseña página web empleando Librerías en php III.
10	Reconocer Framework frond-End.
11	Implementa un sitio web empleando Framework frond- end
12	Diseña de Páginas Web a partir del Template PHP
13	Gestiona la Base de Datos MySQL Server
14	Accede a una Base de Datos MySQL Server desde PHP
15	Implementa un Inicio de Sesión en PHP
16	Publica una aplicación web





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

**V.- DESARROLLO DE LAS UNIDADES DIDACTICAS:**

Sem	Contenidos			Estrategia didáctica	Indicadores de logro de la capacidad
	Cognitivos	Procedimental	Actitudinal		
1	Introducción Lenguajes de Programación del lado del Servidor -- Servidor web -- Tecnologías del Lado Cliente: Front-End --Tecnologías del Lado Servidor: Back-End -- Aplicaciones Web	El estudiante identifica los lenguajes de programación del lado del servidor, analizará el funcionamiento de un servidor web y diferenciará las tecnologías Front-End y Back-End, comprendiendo la estructura y los componentes de una aplicación web.	Fomenta la curiosidad e interés por las tecnologías web, valorando su impacto y adoptando una actitud analítica y responsable en su aprendizaje.	<b>Expositiva (Docente/Alumno)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorio de cómputo.</li> </ul> <b>Debate dirigido (Discusiones)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Foros, Chat</li> </ul> <b>Lecturas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Uso de repositorios digitales</li> </ul> <b>Lluvia de ideas (Saberes previos)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorio de cómputo.</li> </ul>	Reconoce las características de los lenguajes de programación en entorno web.
2	Instalación del IDE, Servidor Web, Gestor de Base de Datos -- Instalación de Apache Web Server, PHP y MySQL Server. -- Configuración de Apache con soporte a PHP. --Prueba de funcionamiento del IDE.	El estudiante instala y configura Apache, PHP y MySQL, asegurando su correcto funcionamiento mediante pruebas iniciales en un entorno local.	Desarrolla paciencia y precisión en la instalación del software, promoviendo la autonomía y responsabilidad en la gestión de herramientas para el desarrollo web.		Configurar el entorno de trabajo para el desarrollo de software.
3	Lenguaje de Programación del Lado del Servidor: PHP -- Sintaxis general de PHP, Variables y constantes. -- Operadores, Ejecución de la página PHP.	El estudiante programa en PHP utilizando variables, constantes y operadores, ejecutando y depurando scripts en un servidor web.	Fomenta disciplina y buenas prácticas en la escritura de código, incentivando la creatividad y el aprendizaje autónomo del lenguaje.		Crea aplicaciones web sencillas en PHP.
4	Uso y aplicación de formularios -- Controles Básicos de Formulario HTML: Text, Radio, Submit, Checkbox, Select, Textarea. -- Envío de datos desde un formulario HTML a PHP - Transmisión mediante Url: GET - Transmisión por formulario: POST. -- La instrucción \$_GET[] y \$_POST[]. -- Redireccionamiento a una página.	El estudiante diseña formularios en HTML, implementará el envío de datos con GET y POST y los procesará en PHP con \$_GET[] y \$_POST[].	Adopta buenas prácticas en la validación de datos, promoviendo la seguridad, la ética y la responsabilidad en la manipulación de información de los usuarios.		Reconoce las diferencias entre variables de GET y POST.
<b>EVALUACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA</b>					
<b>EVIDENCIA DE CONOCIMIENTOS</b>		<b>EVIDENCIA DE PRODUCTO</b>		<b>EVIDENCIA DE DESEMPEÑO</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Estudios de Casos</li><li>Cuestionarios</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Trabajos individuales y/o grupales</li><li>Soluciones a Ejercicios propuestos</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Comportamiento en clase</li></ul>	

**Unidad Didáctica I : FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO WEB CON PHP**





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

**Unidad Didáctica II: ESTRUCTURACIÓN Y MODULARIZACIÓN EN PHP**

**CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDÁCTICA II :** Implementar estructuras de control y librerías en PHP para optimizar el flujo lógico y la modularización del código, mejorando la organización, reutilización y mantenimiento en el desarrollo de aplicaciones web dinámicas.

Semana	Contenidos			Estrategia didáctica	Indicadores de logro de la capacidad
	Cognitivos	Procedimental	Actitudinal		
1	Uso de estructuras de control en PHP (I) -- Estructuras de control para decisión (if, switch). -- Resolución de Ejercicios de afianzamiento sobre decisiones	El estudiante implementa estructuras de control de decisión (if, switch) para resolver problemas mediante condiciones en PHP.	Fomenta el pensamiento lógico y analítico, manteniendo una organización clara en su código y aplicando buenas prácticas de programación.	<b>Expositiva (Docente/Alumno)</b> • Laboratorio de cómputo.  <b>Debate dirigido (Discusiones)</b> • Foros, Chat  <b>Lecturas</b> • Uso de repositorios digitales  <b>Lluvia de ideas (Saberes previos)</b> • Laboratorio de cómputo.	Utilizar las estructuras de control para la decisión en PHP.
2	Uso de estructuras de control en PHP (II) -- Estructuras de control repetitivos (for, while). -- Resolución de Ejercicios de afianzamiento sobre bucles.	Aplica estructuras de control repetitivas (for, while) para automatizar tareas y mejorar la eficiencia del código mediante iteraciones.	Desarrolla perseverancia y precisión en la implementación de bucles, mostrando iniciativa en la optimización del código.		Reconocer las estructuras de control repetitivas.
3	Librerías en PHP I -- Utilidad de las librerías. -- Archivos de Trabajo: Hoja de Estilos, Librería de Funciones -- Include - Require	Utiliza librerías en PHP para organizar y modularizar el código mediante include y require, mejorando la estructura del proyecto.	Valora la reutilización del código y la eficiencia en la gestión de archivos, fomentando la responsabilidad en la integración de recursos.		Diseña página web empleando Librerías en php I.
4	Librerías en PHP II -- Diseño del Sitio Web basado en páginas PHP utilizando librerías.	Diseña un sitio web dinámico utilizando librerías para mejorar la organización, mantenimiento y escalabilidad del desarrollo en PHP.	Adopta un enfoque profesional en el diseño web, promoviendo la reutilización del código y la optimización de recursos.		Diseña página web empleando Librerías en php II.
<b>EVALUACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA</b>					
<b>EVIDENCIA DE CONOCIMIENTOS</b>		<b>EVIDENCIA DE PRODUCTO</b>		<b>EVIDENCIA DE DESEMPEÑO</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Estudios de Casos</li> <li>Cuestionarios</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Trabajos individuales y/o grupales</li> <li>Soluciones a Ejercicios propuestos</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Comportamiento en clase</li> </ul>	





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

**Unidad Didáctica III: DESARROLLO AVANZADO DE APLICACIONES  
WEB CON PHP Y FRAMEWORKS FRONT-END**

**CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDÁCTICA III:** Implementar librerías y frameworks Front-End en el desarrollo de aplicaciones web en PHP, optimizando la estructura, el diseño y la responsividad del sitio mediante herramientas modulares y plantillas reutilizables.

Semana	Contenidos			Estrategia didáctica	Indicadores de logro de la capacidad
	Cognitivos	Procedimental	Actitudinal		
1	Librerías en PHP II Implementación del Sitio Web basado en páginas PHP utilizando librerías.	El estudiante implementa un sitio web en PHP utilizando librerías para modularizar el código y mejorar su organización.	Desarrolla disciplina en la reutilización de código y adoptará una actitud responsable en la estructuración de proyectos escalables.	<b>Expositiva (Docente/Alumno)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorio de cómputo.</li> </ul> <b>Debate dirigido (Discusiones)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Foros, Chat</li> </ul> <b>Lecturas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Uso de repositorios digitales</li> </ul> <b>Lluvia de ideas (Saberes previos)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorio de cómputo.</li> </ul>	Diseña página web empleando Librerías en php III.
2	Framework Front – End Biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web responsivos.	Aprende a utilizar frameworks Front-End para diseñar sitios web responsivos, mejorando la accesibilidad y compatibilidad.	Muestra interés por herramientas modernas de desarrollo web y fomentará la innovación en el diseño de interfaces dinámicas.		Reconocer Framework frond-End.
3	Implementación Sitio Web I con páginas PHP empleando Framework Front – End. Uso de Frameworks Front – End Maquetación Web basado en Frameworks Front – End.	Aplica frameworks Front-End en la maquetación de sitios web en PHP, estructurando su código de manera eficiente.	Promueve la creatividad y usabilidad en el diseño web, adoptando un enfoque analítico en la selección de herramientas y técnicas.		Implementa un sitio web empleando Framework frond-end
4	Diseño de un Sitio Web II, empleando páginas PHP. Diseño de Páginas Web a partir del Template PHP.	Diseña un sitio web utilizando plantillas PHP, personalizando su estructura y contenido para mejorar la funcionalidad.	Valora la organización en el diseño web y fomentará la atención al detalle para garantizar calidad y accesibilidad en sus proyectos.		Diseña de Páginas Web a partir del Template PHP
<b>EVALUACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA</b>					
<b>EVIDENCIA DE CONOCIMIENTO</b>		<b>EVIDENCIA DE PRODUCTO</b>		<b>EVIDENCIA DE DESEMPEÑO</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Estudios de Casos</li><li>Cuestionarios</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Trabajos individuales y/o grupales</li><li>Soluciones a Ejercicios propuestos</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Comportamiento en clase</li></ul>	





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

**Unidad Didáctica IV: GESTIÓN DE BASES DE DATOS Y PUBLICACIÓN DE APLICACIONES WEB**

**CAPACIDAD DE LA UNIDAD DIDÁCTICA IV:** Implementar librerías y frameworks Front-End en el desarrollo de aplicaciones web en PHP, optimizando la estructura, el diseño y la responsividad del sitio mediante herramientas modulares y plantillas reutilizables.

Sem	Contenidos			Estrategia didáctica	Indicadores de logro de la capacidad
	Cognitivos	Procedimental	Actitudinal		
1	Gestión de Base de Datos Mysql Server. Herramientas de Administración de Base de Datos: phpMyAdmin. Creación de Base de Datos, Creación de tablas, definición de campos y carga de Datos.	Crea y gestiona bases de datos en MySQL mediante phpMyAdmin, definiendo tablas, campos y organizando la información de manera eficiente.	Desarrolla responsabilidad y orden en la manipulación de datos, aplicando buenas prácticas en la gestión de bases de datos.	<b>Expositiva (Docente/Alumno)</b> • Laboratorio de cómputo.  <b>Debate (Discusiones) dirigido</b> • Foros, Chat  <b>Lecturas</b> • Uso de repositorios digitales  <b>Lluvia de ideas (Saberes previos)</b> • Laboratorio de cómputo.	Gestiona la Base de Datos MySQL Server
2	Conexión y consulta a base de datos desde PHP. -- Aplicación de consultas básicas con comandos SQL. -- Funciones para conexión a Base de Datos y Manejo de Resultados. -- Listado de registros desde una aplicación PHP.	Establece la conexión entre PHP y MySQL, ejecutando consultas SQL para insertar, actualizar y recuperar datos en una aplicación web.	Fomenta la precisión y el análisis en la manipulación de datos, asegurando la eficiencia y seguridad en las consultas.		Accede a una Base de Datos MySQL Server desde PHP
3	Sesiones en PHP. -- Panel de Administración } Variables de sesión (\$_SESSION). -- Formulario de Inicio de Sesión	Implementa sesiones en PHP para gestionar la autenticación de usuarios, permitiendo el acceso a áreas restringidas en una aplicación web.	Valora la seguridad en el manejo de información sensible, mostrando compromiso con la protección de datos y la confiabilidad del sistema.		Implementa un Inicio de Sesión en PHP
4	Conformidad de servicio y publicación del sitio web. -- Hosting y Dominio: Criterios para su adquisición -- Panel de control para administrar servidores de alojamiento web - - Publicación de sitio web, Subida de Base de Datos, Subida de aplicación web.	Configura un hosting y dominio, publicará un sitio web en un servidor y administrará la base de datos en un entorno de producción.	Adopta una actitud responsable en la gestión y mantenimiento de sitios web, asegurando su disponibilidad y correcto funcionamiento en línea.		Publica una aplicación web
<b>EVALUACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA</b>					
<b>EVIDENCIA DE CONOCIMIENTO</b>		<b>EVIDENCIA DE PRODUCTO</b>		<b>EVIDENCIA DE DESEMPEÑO</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Estudios de Casos</li> <li>Cuestionarios</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Trabajos individuales y/o grupales</li> <li>Soluciones a Ejercicios propuestos</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Comportamiento en clase</li> </ul>	





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

## **FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

### **VI. MATERIALES EDUCATIVOS Y OTROS RECURSOS DIDÁCTICOS**

Los materiales educativos y recursos didácticos que se utilizarán en el desarrollo del presente curso:

#### **1. MEDIOS ESCRITOS**

- Materiales convencionales como separatas, guías de prácticas y pizarra
- Material de apoyo del curso.

#### **2. MEDIOS VISUALES Y ELECTRÓNICOS**

- Materiales audiovisuales como videos
- Presentaciones multimedia, animaciones y simulaciones interactivas.
- Servicios telemáticos: sitios web, correo electrónico, chats, foros.

#### **3. MEDIOS INFORMÁTICOS**

- Laptop con conexión a internet
- Programas informáticos (CD u on-line) educativos
- Uso de plataformas virtual con fines educativos

### **VII. EVALUACIÓN**

La Evaluación es inherente al proceso de enseñanza aprendizaje y será continua y permanente. Los criterios de evaluación son de conocimiento, de desempeño y de producto.

#### **1. Evidencias de Conocimiento.**

La Evaluación será a través de pruebas escritas y orales para el análisis y autoevaluación. En cuanto al primer caso, medir la competencia a nivel interpretativo, argumentativo y propositivo, para ello debemos ver como identifica (describe, ejemplifica, relaciona, reconoce, explica, etc.); y la forma en que argumenta (plantea una afirmación, describe las refutaciones en contra de dicha afirmación, expone sus argumentos contra las refutaciones y llega a conclusiones) y la forma en que propone a través de establecer estrategias, valoraciones, generalizaciones, formulación de hipótesis, respuesta a situaciones, etc.

En cuanto a la autoevaluación permite que el estudiante reconozca sus debilidades y fortalezas para corregir o mejorar.

Las evaluaciones de este nivel serán de respuestas simples y otras con preguntas abiertas para su argumentación.

#### **2. Evidencia de Desempeño.**

Esta evidencia pone en acción recursos cognitivos, recursos procedimentales y recursos afectivos; todo ello en una integración que evidencia un saber hacer reflexivo; en tanto, se puede verbalizar lo que se hace, fundamentar teóricamente la práctica y evidenciar un pensamiento estratégico, dado en la observación en torno a cómo se actúa en situaciones impredecibles.

La evaluación de desempeño se evalúa ponderando como el estudiante se hace investigador aplicando los procedimientos y técnicas en el desarrollo de las clases a través de su asistencia y participación asertiva.





**UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
JOSÉ FAUSTINO  
SÁNCHEZ  
CARRIÓN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL,  
SISTEMAS E INFORMÁTICA**

Código: FIISI-SI-16

Versión: 01

**PROCESO: PLANIFICACION**

**3. Evidencia de Producto.**

Están implicadas en las finalidades de la competencia, por tanto, no es simplemente la entrega del producto, sino que tiene que ver con el campo de acción y los requerimientos del contexto de aplicación.

La evaluación de producto de evidencia en la entrega oportuna de sus trabajos parciales y el trabajo final.

Además, se tendrá en cuenta la asistencia como componente del desempeño, el 30% de inasistencia inhabilita el derecho a la evaluación.

VARIABLES	PONDERACIONES	UNIDADES DIDÁCTICAS DENOMINADAS MÓDULOS
Evaluación de Conocimiento	30 %	El ciclo académico comprende 4
Evaluación de Producto	35%	
Evaluación de Desempeño	35 %	

Siendo el promedio final (PF), el promedio simple de los promedios ponderados de cada módulo (PM1, PM2, PM3, PM4)

$$PF = \frac{PM1 + PM2 + PM3 + PM4}{4}$$

**VIII. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS WEB**

**Fuentes Bibliográficas**

- Heurtel, O. (2019). PHP 7 - Desarrollar un sitio web dinámico e interactivo (2ª edición). España, Editorial ENI.
- Heurtel, O. (2020). PHP y MySQL - Domine el desarrollo de un sitio web dinámico e interactivo (4ª edición). España, Editorial ENI.
- Río, A. (2012). Manual PHP 6.0: formación para el empleo. Madrid, ES: Editorial CEP. ProQuest ebrary.
- Castillo, C. (2010). PHP Profesional. Lima, Perú: Empresa Editorial Macro
- Villalobos, M. (2008). Fundamentos de Programación en PHP. Lima, Perú: Empresa Editorial Macro

**Fuentes Electrónicas**

- [https://www.academia.edu/41013523/El\\_Gran\\_Libro\\_de\\_PHP](https://www.academia.edu/41013523/El_Gran_Libro_de_PHP)
- <https://desarrolloweb.com/php/>

Huacho, marzo, 2026

**Ing. Ronald Demetrio Flores Flores**  
**Docente Auxiliar**

